



DIPLOMADO ONLINE EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

MODALIDAD EN LÍNEA CON CLASES EN VIVO.

DURACIÓN DE MÓDULOS: 6 módulos de 16 hrs c/u.

DURACIÓN TOTAL: 96 hrs que se cursan en 6 meses (un mes por módulo).

OBJETIVO

Obtener las habilidades necesarias (introdutorias) para diseñar un prototipo de videojuego o experiencias virtuales, integrando el proceso en su totalidad desde su concepto hasta su producción final.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Interesados en utilizar herramientas de simulación virtual para su desempeño profesional, así como para diseñar experiencias de entretenimiento.

¿QUÉ APRENDERÁS?

- Herramientas para diseño conceptual de juegos
- Unity (introducción) para videojuegos
- Crear un personaje dirigido al mundo del gaming en Unity
- Arte y diseño de entornos
- Articulación escénica
- Conceptos de modelado 3D y sus características en videojuegos
- Desarrollo del Producto Mínimo Viable de nuestro primer videojuego

REQUISITOS PARA TOMAR EL DIPLOMADO:

- Tener experiencia en programación en C #
- Tener experiencia básica en programación C++
- Contar con computadora de escritorio o laptop, acceso a internet a través de wifi. La computadora debe tener microprocesador Ryzen o Intel Gen 10 o superior 8 GB de RAM y 100 GB libres de disco duro.

ESTE DIPLOMADO INCLUYE:

- Certificado Digital Internacional de Embiz Foundation, EEUU
- Diploma UVM
- Certificado de competencias laborales DC3 de la STPS

TEMARIO | 6 MÓDULOS DE 16 HRS C/U | TOTAL 96 HRS

- 1.- Fundamentos de Video juegos y Game Design. Duración 4 semanas y con clases en vivo de 2 horas por semana.
- 2.- Taller de creación de personajes y escenarios.
- 3.- Taller de creación de personajes y escenarios. (2)
- 4.- Desarrollo 3D. Duración 6 semanas y con clases en vivo de 2 horas por semana.
- 5.- Desarrollo en Unity. Duración 4 semanas y con clases en vivo de 2 horas por semana
- 6.- Costos y desarrollo teórico. Duración 2 semanas y con clases en vivo de 2 horas por semana.

Más informes y becas:

 [5531325235](tel:5531325235)