



BOOTCAMP: UX/UI

PROGRAMA ONLINE DE 224 HORAS (27 SEMANAS)

¿QUÉ ES UN BOOTCAMP?

Una experiencia learning by doing significativa de aprendizaje, en la cual los participantes adquieren conocimientos y desarrollan competencias tecnológicas de aplicación inmediata, de una manera práctica y efectiva a través de sesiones sincrónicas semanales interactivas en línea y actividades de aprendizaje en la plataforma, guiados por profesores expertos y mediante modelo educativo integral.

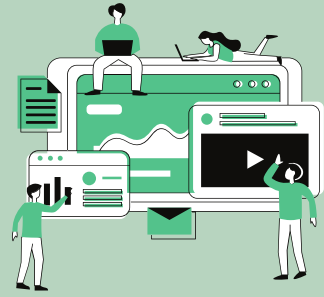
MODALIDAD BOOTCAMP INTERACTIVO DE 224 HORAS:

- 94 horas de clases de clases sincrónicas interactivas en línea (clases en vivo)
- 130 horas actividades asincrónicas.



REQUISITOS PARA TOMAR EL DIPLOMADO:

- Contar con computadora de escritorio o laptop, acceso a internet a través de wifi
- Computadora debe tener microprocesador Ryzen o Intel Gen 10 o superior
- 8 GB de RAM Y 100 GB libres de disco duro



OBJETIVO

El participante aprenderá a entender las necesidades del usuario final para definir el proyecto, diseñar e implementar interfaces de usuario. Conocerá aspectos de maquetación con HTML y CSS con la finalidad de diseñar experiencias únicas.

Implementará metodologías lean y agile, así como design thinking y desing sprint.

DIFERENCIACIÓN:

- Incluye curso de nivelación/preparación
- Certificado Digital Internacional de Embiz Foundation, EEUU
- Diploma UVM
- Certificado DC-3
- Experiencia de "bootcamps"




TEMARIO

- | | |
|-------------------------------------|--|
| 1.- Fundamentos de data science | 9.- Arquitectura de la información |
| 2.- Fundamentos de ciberseguridad | 10.- Prototipado |
| 3.- Tech business | 11.- Implementación |
| 4.- Fundamentos de UX/UI | 12.- Design Content |
| 5.- Metodologías | 13.- UX writing vs content strategy |
| 6.- Análisis de la situación actual | 14.- Diseño de sitio web de vanguardia |
| 7.- Métodos de Investigación | 15.- Soft skills |
| 8.- Definición del Proyecto | |



Más informes y becas:

 [5531325235](tel:5531325235)